Name:
Geburtstag::
Geburtsort:
Stand d. Eltern:
Geschwister:

Geschlecht:
Grösse:
Gewicht:
Haarfarbe:
Augenfarbe:

Typus:
Volk:
Gottheit:
Titel:

Mu:	___ ___	Ag:	___ ___	Le:	___ ___	Stufe:	___ ___ ___ ___
Kl:	___ ___	Ha:	___ ___	Au:	___ ___	AP:	___ ___ ___ ___
In:	___ ___	Ra:	___ ___	Ae:	___ ___	Schw.:	_____ / _____
Ch:	___ ___	Ta:	___ ___	Ke:	___ ___	At:	___ ___
Ff:	___ ___	Ng:	___ ___	Mr:	___ ___	Pa:	___ ___ Spr: ___ ___s
Ge:	___ ___	Gg:	___ ___	Tk:	___ ___	Fk:	___ ___ Dau: ___ ___s
Kk:	___ ___	Jz:	___ ___	Be:	___ ___	Au:	___ ___ Mar: ___

Waffe	Gew.	Kk-#	WV	At	Pa	Tp	Bf
_____	____	___	___	___	___	____	___ ___
_____	____	___	___	___	___	____	___ ___
_____	____	___	___	___	___	____	___ ___
_____	____	___	___	___	___	____	___ ___

Fernkampf-Waffe	Gew.	Rw	G-Gw.	At	Tp	Pfeile/Bolzen
_____	___	___	___	___	____	___ ___ ___ ___
_____	___	___	___	___	____	___ ___ ___ ___

Äxte/Beile	At:___	Pa:___
Dolche/Messer	At:___	Pa:___
Infanteriewaffen	At:___	Pa:___
Kettenwaffen	At:___	Pa:___
Peitschen	At:___	Pa:___
Scharfe Hiebwaffen	At:___	Pa:___
Schwerter	At:___	Pa:___
Speere/Stäbe	At:___	Pa:___
Stichwaffen	At:___	Pa:___
Stumpfe Hiebwaffen	At:___	Pa:___
Zweihänder	At:___	Pa:___
Raufen	At:___	Pa:___
Boxen	At:___	Pa:___
Hruruzat	At:___	Pa:___
Ringen	At:___	Pa:___
Linkshändig (Abzug)	At:___	Pa:___
Lanzenreiten	At:___	
Schleudern	At:___	
Schusswaffen	At:___	
	At:___	
Wurfwaffen	At:___	
	At:___	

Aberglauben:
_____
_____
_____

Sprachen:
_____
_____
_____
_____

Alte Sprachen:
_____
_____

Horoskop:
_____ _____ _____

Novadisch: _____

Rüstungsstück	RS	Be	Gew.
_____	___	___	____
_____	___	___	____
_____	___	___	____

Waffenlose Kampftechniken (+1):

Raufen	___	___	BE
Boxen	___	___	BE
Hruruzat	___	___	BE
Ringen	___	___	BE

Bewaffnete Kampftechniken (+1):

Äxte/Beile	___	___	BE-3
Dolche/Messer	___	___	BE-1
Infanteriewaffen	___	___	BE-3
Kettenwaffen	___	___	BE-2
Peitschen	___	___	BE
Scharfe Hiebwaffen	___	___	BE-2
Schwerter	___	___	BE-2
Speere/Stäbe	___	___	BE-2
Stichwaffen	___	___	BE-1
Stumpfe Hiebwaffen	___	___	BE-3
Zweihänder	___	___	BE-2
Linkshändig	___	___	
Lanzenreiten	___	___	

Fernkampftechniken (+1):

Schleudern		___	___
Schusswaffen	( )	___	___
	( )	___	___
Wurfwaffen	( )	___	___ BE-3

Körperliche Talente (+2):

Akrobatik	___	___	MU GE KK
Fliegen	___	___	MU KL GE
Gaukeleien	___	___	CH FF GE
Klettern	___	___	MU GE KK
Körperbeherrschung	___	___	MU IN GE
Reiten	___	___	CH GE KK
Schleichen	___	___	MU IN GE
Schwimmen	___	___	MU GE KK
Selbstbeherrschung	___	___	MU KK KK
Sich Verstecken	___	___	MU IN GE
Tanzen	___	___	CH GE GE
Zechen	___	___	KL IN KK

Gesellschaft (+2):

Bekehren	___	___	KL IN CH
Betören	___	___	IN CH CH
Etikette	___	___	KL CH GE
Feilschen	___	___	MU KL CH
Gassenwissen	___	___	KL IN CH
Lehren	___	___	KL IN CH
Lügen	___	___	MU IN CH
Menschenkenntnis	___	___	KL IN CH
Schätzen	___	___	KL IN IN
Sich Verkleiden	___	___	MU FF GE

Berufe/Freizeittalente (+5/+2):

_____	___	___	___ ___ ___

Natur (+2):

Fährtensuche	___	___	KL IN GE
Fallenstellen	___	___	KL FF KK
Fesseln/Entfesseln	___	___	FF GE KK
Fischen/Angeln	___	___	IN FF KK
Pflanzenkunde	___	___	KL IN FF
Orientierung	___	___	KL IN IN
Tierkunde	___	___	MU KL IN
Wettervorhersage	___	___	KL IN IN
Wildnisleben	___	___	IN FF GE

Wissenstalente (+3):

Alchimie	___	___	MU KL FF
Alte Sprachen	___	___	KL KL IN
Geographie	___	___	KL KL IN
Geschichtswissen	___	___	KL KL IN
Götter/Kulte	___	___	KL IN CH
Kriegskunst	___	___	MU KL CH
Lesen/Schreiben	___	___	KL KL FF
Magiekunde	___	___	KL KL FF
Mechanik	___	___	KL KL IN
Rechnen	___	___	KL KL IN
Rechtskunde	___	___	KL IN CH
Sprachen	___	___	KL IN CH
Staatskunst	___	___	KL IN CH
Sternkunde	___	___	KL KL IN

Handwerk (+2):

Abrichten	___	___	MU IN CH
Boote fahren	___	___	FF GE KK
Fahrzeuglenken	___	___	IN CH FF
Falschspiel	___	___	MU CH FF
HK Gift	___	___	MU KL IN
HK Krankheit	___	___	MU KL CH
HK Seele	___	___	IN CH CH
HK Wunden	___	___	KL CH FF
Holzbearbeitung	___	___	KL FF KK
Kochen	___	___	IN KL FF
Lederarbeiten	___	___	KL FF FF
Malen/Zeichnen	___	___	KL IN FF
Musizieren	___	___	KL IN FF
Schneidern	___	___	KL FF FF
Schlösser knacken	___	___	IN FF FF
Singen	___	___	KL IN CH
Taschendiebstahl	___	___	MU IN FF
Töpfern	___	___	KL FF FF

Intuitive Begabungen (+1):

Gefahreninstinkt	___	___	KL IN IN
Glücksspiel	___	___	MU IN IN
Prophezeien	___	___	IN IN CH
Sinnesschärfe	___	___	KL IN IN
Stimmen Imitieren	___	___	KL IN CH
_____	___	___	___ ___ ___

Zauberfertigkeiten

Formel	U	Geb.	Probe		MR	Stg.	ZF	AsP
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				
				< >				

Akademie: ______________________________

Abkürzungen:
U: Ursprung Geb: Gebiet Stg: max. Steigerung pro Stufe ZF: Zauberfertigkeit AsP: Astralpkt.
A/F/W: Au-/Firn-/Waldelf B: Borbaradianer D: Druide H: Hexe M: Magier S: Schelm

Ausrüstung

Bezeichnung	Gew.	Preis (S)	Bemerkungen

Reichtümer

Dukaten:
Silbertaler:
Heller:
Kreuzer:
Sonstiges: