Index des Codex Cantiones

A

Abvenenum	238 (als Abvenenum Pest und Galle - Gift und Seuchenkeim zerfalle!)
Accuratum	260 (als Ohne Ahle, Faden, Nadel - Festgewand von Stand und Adel)
Adamantium	242 (als Anvilarium Schwermetall - Harte Rüstung, scharfer Stahl)
Adlerauge	130 (als Adleraug und Luchsenohr - Mein scharfer Sinn die Welt durchbohr!)
Adlerschwinge Wolfsgestalt	206 (als Adler, Wolf und Hammerhai - Tiergleich mein Erscheinen sei!)
Aeolito	239 (als Aeolitus Windgebraus - Wehe Staub und Rauch hinaus!)
Aerofugo Vakuum	240 (als Aerofugo Vakuum – Luft verflücht'ge dich ringsum!)
Aerogelo Atemqual	241 (als Aerogelo Atemqual - Luft gerinnt in Gang und Saal)
Analys Arkanstruktur	132 (als Analüs Arcanstruktur - Entblöße die Magienatur!)
Animatio	106 (als Materialia animat - Stummer Diener, sei parat!)
Applicatus	243 (als Applicatus Argelist - Mit Zauber du durchdrungen bist.)
Aquasphaero	179
Arachnea	67 (als Spinne, Egel, Kriechgetier - Was kreucht und fleucht, kommt jetzt zu mir!)
Arcanovi Artefakt	245 (als Arcanovi Zauberding - Geisteskraft in Stab und Ring)
Archosphaero	179
Armatrutz	208 (als Armatrutz - Schild und Schutz)
Astrale Geheimnisse	79 (enthält Beschreibung des Chrononautos)
Atemnot (Zauberspruch)	209
Attributo (Charisma)	210 (als Charisma, Persönlichkeit - Hochgeachtet weit und breit)
Attributo (Fingerfertigkeit)	215 (als Fingerspiel und schnelle Hand - Größte Kunst im ganzen Land)
Attributo (Gewandtheit)	217 (als Gewandtheit und Geschicklichkeit - Anmut, Grazie, Sicherheit)
Attributo (Intuition)	213 (als Empathie und sechster Sinn - Ahnung schon von Anbeginn)
Attributo (Klugheit)	222 (als Klugheit, Wissen, Intellekt - Geist, Verstand, seid nun erweckt!)
Attributo (Körperkraft)	225 (als Muskelstärke, Körperkraft - Mächt'ger Leib, der Neues schafft)
Attributo (Mut)	233 (als Wagemut, Entschlossenheit - Unerschüttert' Tapferkeit)
Aufgeblasen	96 (Werte)
Auge des Limbus	81 (als Auge des Limbus, Mahlstrom ins Nichts – verschlingt jede Spur des Dämonengezüchts!)
Aureolus	148 (als Aureolus Güldenglanz - Erstrahle golden voll und ganz!)
Auris Nasus Oculus	149 (als Auris, Nasus, Oculus - Aug', Nas' und Ohren ein Verdruß)
Axxeleratus	97 (als Axxeleratus Blitzgeschwind - Flieg dahin wie Laub im Wind!)
Ängste lindern	118

B

Balsam Salabunde	119 (als Balsam Salabunde - Heile, Wunde!)
Band und Fessel	26 (als Band und Fessel dich umringt - ...und in meinen Bannkreis zwingt.)
Bannakademie Fasar	19, 156-157, 167, 242, 249, 266
Bannbaladin	27 (als Bannbaladin - Dein Freund ich bin)
Beherrschung brechen	10
Beschwörung	53
Blendwerk	150
Blick aufs Wesen	134 (als Eigenschaften seid gelesen - Enthülle mir dein inn'res Wesen!)
Blick durch fremde Augen	133
Blick in die Gedanken	137 (als In dein Trachten, Fühlen, Denken - ...will ich meine Sinne lenken.)
Blick in die Vergangenheit	72
Blitz dich find	170 (als Blitz dich find - Werde blind!)
Brenne, toter Stoff!	245
Bärenruhe	127 (als Von Frost und Hunger unberührt - ...wer Kraft und Ruhe in sich spürt)
Böser Blick	28

C

Caldofrigo	246-247 (als Caldofrigo Drachenblut - Herrschaft über Frost und Glut)
Chamaelioni	151 (als Chamaelioni Mimikry - Feindes Auge sieht mich nie.)
Chimaeren & Hybriden	64, 68
Chimaeroform	63-64 (als Mutabili Hybridil - Forme dich, wie ich es will)
Chronoklassis	79
Chrononautos	79 (als Chrononautos Zeitenfahrt - Vergangenheit wird Gegenwart)
Claudibus	248 (als Claudibus Clavistibor - Seid verschlossen, Tür und Tor!)
Codex Albyricus	20, 25, 30, 31, 73, 95, 129, 157, 169, 220
Corpofesso	175 (als Gliederschmerzen, Nadelstich - Schwäche überkomme Dich!)

Corpofrigo	171 (als Corpofrigo Kälteschock - Kalt und steif wie Stein und Stock)
Cryptographo Zauberschrift	190 (als Cryptographo Zauberschrift - Weisheit jenen, die's betrifft)
Custodosigil	263 (als Sigillus Custodis Zaubersiegel - Schütze Pergament und Tiegel!)

D

Delicioso Gaumenschmaus	152 (als Delicioso Gaumenschmaus - Ein Festtagsmahl in jedem Haus)
Desintegratus	249 (als Desintegratus Pulverstaub - Lös' dich auf wie welkes Laub!)
Destructibo	13 (als Destructibo Arcanitas - Die Zauberwirkung dich verlaß!)
Dornenwand	91-92 (als Wand aus Erz (Feuer, Humus,...), erhebe dich - Vor Feind und Fährnis schütze mich!)
Drachenleib	103 (als In Glut und Lohe ohne Weh - ...ich wie über Erde geh.)
Drinji Barn	62, 67
Druidenrache (Zauber)	211 (als Druidenrache)
Druidentum und Hexenkult	31, 34, 102, 120, 155, 202, 211
Dschinn	82
Dschinnenruf	82 (als Dschinn der Lüfte (des Erzes, ...) eil herbei - ...diene mir und sei dann frei!)
Dunkelheit (Zauber)	250
Duplicatus	153 (als Duplicatus Doppelpein - Verflucht soll das Auge sein!)
Dämonologie	53

E

Ecliptifactus	172 (als Ecliptifactus dunkle Macht - Kampfgefährte aus der Nacht)
Eigene Ängste	29
Eigenschaft wiederherstellen	22 (als Verwandlungen beenden)
Einflussbann	10 (als Beherrschungen brechen)
Eins mit der Natur	212
Eisenrost	173 (als Eisenrost und grüner Span - An Klingen nagt der Zeiten Zahn.)
Eiseskälte Kämpferherz	180 (als Kalt wie Stein das Kämpferherz - Fühle weder Angst noch Schmerz!)
Eiswand	91-92 (als Wand aus Erz (Feuer, Humus,...), erhebe dich - Vor Feind und Fährnis schütze mich!)
Elementarer Diener	85 (als Meister der Elemente)
Elfenross	70
Elfenstimme	193 (als Elfenstimme Flötenton - ...aus großer Weite hört man schon.)
Encyclopaedia Magica	3, 9, 25, 40, 53, 71 (Buchzitat), 80, 95, 117, 129, 147, 169, 189, 205, 237
Erinnerung verlasse dich	30
Etherisches Geflüster	198
Exposami	136 (als Exposami Creatur - Weise mir des Lebens Spur!)

F

Falkenauge	185 (als Scharfes Auge, sichre Hand - Von Pfeil zu Ziel ein Zauberband)
Favilludo	159 (als Luciferi Lichtertanz - Erfüll die Luft mit buntem Glanz!)
Federleib	107 (als Mit dem Wind in Sternenhöh - ...ich wie über Erde geh.)
Firnlauf	113 (als Über Eis und über Schnee - ...ich wie über Erde geh)
Flammenwand	91-92 (als Wand aus Erz (Feuer, Humus,...), erhebe dich - Vor Feind und Fährnis schütze mich!)
Flim Flam	251 (als Flim Flam Funkel - Licht ins Dunkel)
Fluch der Pestilenz	216
Foramen	101 (als Foramen Foraminor - Öffnet euch, Tür und Tor!)
Fortifex	252 (als Fortifex Invisibil - Zauberkraft beschützt das Ziel)
Frigisphaero	179
Fulminictus	174 (als Fulminictus Donnerkeil - Triff und töte wie ein Pfeil!)

G

Gardianum	14 (als Gardianum Paradei - Schütze mich vor Zauberei!)
Gedankenbilder	192 (als Elfen, Freunde, hört den Ruf - ...den ich stumm im Geist erschuf)
Gefunden	144 (als Was verschwunden wird gefunden)
Gefäß der Jahre	78 (als Zeiten Last und Zeiten Pein - …fährt in dieses Bildnis ein!)
Geheimnisse des Lebens	120, 219
Geisterbann	55 (als Geister austreiben)
Geisterbeschwörung	56 (als Geister beschwören)
Geisterruf	56 (als Geister beschwören)
Globule	75-76 (Ritual des Chr'Szess'Aich)
Golem	68 (Stein wandle, Totes handle!)
Gorische Fragmente	41, 241
Granit und Marmor	218 (als Granit und Marmor sollst du sein - ...niemals wieder Fleisch und Bein!)
Große Gier	31
Große Verwirrung	32

H	
Hagelschlag und Sturmgebrüll	269-270
Halle der Antimagie	118
Halle der Erleuchtung	148
Halle der Macht	20, 37, 46, 177
Halluzination	33
Harmlose Gestalt	154
Hartes schmelze	253 (als Hartes schmelze, Starres fliesse!)
Haschnabah ibn Djinni	165-166
Haselbusch	219 (als Haselbusch und Ginsterkraut - gehorchen meiner Stimme Laut)
Hellsichtbann	15
Herr über das Tierreich	(1994) Seite 34
Herzschlag ruhe	176 (als Herzschlag ruhe, Atem stocke!)
Hexe	94 (DSA3)
Hexenblick	194
Hexenholz (Zauber)	102
Hexenknoten (Zauber)	155
Hexenspeichel	120
Hochelfen	75, 79
Horriphobus	35 (als Horriphobus Schreckenspein - Fahr in deine Glieder ein!)
Humosphaero	179
Höllenpein	177

I	
Ignifaxius	178 (als Ignifaxius Flammenstrahl - Magisch' Feuer, schmelze Stahl!)
Ignifugo Feuerbann	240 (Regeltechnik zu Aerofugo)
Ignisphaero	179 (als Ignisphaero Feuerball - Gleißen, Brand und Donnerhall)
Ignorantia	156 (als Ignorantia Ungesehn - Werd' unauffällig bei dir stehn.)
Illusionsbann	16 (als Illusionen Zerstören)
Immortalis Lebenszeit	73 (als Immortalis Iuvenir - Kraft des Lebens, bleib bei mir!)
Imperavi	36 (als Imperavi Animus - Ein Wunsch von mir sei dir ein Muß!)
Impersona	157 (als Impostoris Imagotin - Für deinen Blick ich anders bin.)
Infinitum Immerdar	74 (als Infinitum Immerdar - Zauber wirk' für tausend Jahr'!)
Invercano	17 (als Invercarno Spiegeltrick - In gleicher Wirkung fahr zurück!)
Invocatio Maior	57 (als Heptagon und Krötenei - Gehörnte Schrecken werdet frei!)
Invocatio Minor	54 (als Furor, Blut und Sulphurdampf - Helfet mir in diesem Kampf!)

K	
Karnifilo	37 (als Karnifilo Raserei - Wahn und Blutdurst werdet frei!)
Katzenaugen	138
Klarum Purum	121 (als Klarum Purum Kräutersud - Frei von Gift wird alles Blut.)
Klickeradomms	104
Koboldgeschenk	158
Koboldovision	196
Komm Kobold Komm	59
Krabbelnder Schrecken	60
Kraft des Erzes	254
Krähenruf (Zauber)	61
Krötensprung	231 (als Spinnenlauf und Krötensprung)
Kulminatio	181 (als Kulminatio Kugelblitz - Funkenstiebend Eiligflitz)
Körperlose Reise	200 (als Reise zwischen den Sphären)

L	
Lach dich gesund	122
Lachkrampf	38
Langer Lulatsch, Kleiner Dotz	223 (als Langer Lulatsch - kleiner Dotz)
Last des Alters	224 (als Last des Alters beuge dich!)
Levthans Feuer	123 ()
Liber Methelessae	148, 149, 159
Liscom von Fasar	29
Lockruf und Feenfüße	105

M	
Magischer Raub	197

Mahlstrom (Zauber)	255
Mandalya	103
Manifesto	84 (als Manifesto, Kraft der Sechse - ...bei der Macht von Schlang' und Echse!)
Meister der Elemente	85
Meister minderer Geister	86
Memorabia Falsifir	40 (als Memorabia Falsifir - Falsches Wissen wächst in Dir.)
Memorans	135 (als Eternia Memorabilis - Erinnerung sei mir gewiß!)
Menetekel	160 (als Menetekel Flammenzeichen - Zur Mahnung soll es dir gereichen!)
Metamorpho Gletscherform	256 (als Metamorpho Gletscherkalt - Mein Wirken geb dem Eis Gestalt!)
Mondrazar vom Goldfelsen	257
Motoricus	108 (als Motoricus Motilitich - Leblos Ding, bewege dich!)
Movimento	109 (als Movimento Dauerlauf - Wie Hirsch und Wolf, nichts hält mich auf.)

N

Nackedei	110
Nahema ai Tamerlein	40, 71, 74, 77, 88
Nebelform	226
Nebelwand	267 (als Wehe, Walle, Nebula - Trüb die Luft, die vordem klar!)
Nekromantie	66
Nekropathia	198 (als Nekropathia modernd Leich - Sprich zu mir aus Borons Reich!)
Nihilogravo	87 (als Nihilatio Gravitas - Der Schwere Fesseln von dir laß!)

O

Objectobscuro	257 (als Objectum Disaperatec - Verschwinde und bleib doch am Fleck!)
Objectofixo	258 (als Objectum fix, Objectum fest - ...von Ort sich nicht rücken läßt.)
Objectovoco	199 (als Objectum stumm, Objectum still - Sag mir, was ich wissen will!)
Objektbann	22 (als Verwandlungen beenden)
Oculus Astralis	140 (als Oculus Astralis, Auge der Sphären - Das Wissen, um die Kraft zu mehren)
Odem Arcanum	141 (als Odem Arcanum Senserei - Weht da ein Hauch von Zauberei?)
Offenbarung des Nayrakis	79
Ometheon (Elf)	113 (Entwickler des Über Eis und über Schnee)
Orcanosphaero	179

P

Pandaemonium	65 (als Pandemonium)
Panik überkomme euch	41
Paralysis	228 (als Paralü-Paralein - Sei starr wie Stein!)
Pectetondo Zauberhaar	227 (als Ohne Kamm und ohne Schere - ...meiner Locken Schönheit mehre!)
Penetrizzel	142 (als Penetrizzel Holz und Stein - In fremde Räume schau hinein!)
Pentagramma	19 (als Pentagramma Drudenfuß - Heb dich fort in Rauch und Ruß)
Pestilenz erspüren	139 (als Mishkharas Macht erspüren)
Planastrale	88 (als Planastrale Anderwelt - Dunkler Spalt im Himmelszelt)
Plumbumbarum	182 (als Plumbumbarum und Narretei - Arm und Schwert sind schwer wie Blei)
Projectimago	195 (als Immaterialis Phantomar - Bin scheinbar hier und doch nicht da.)
Psychostabilis	207 (als Arcano Psychostabilis - Dem Zauber trotze ich gewiss)
Pyrdacors Garten	75

R

Radau	183
Reflectimago	161 (als Reflectimago Spiegelschein - Betrachte stets die Schönheit mein!)
Reptilea	62 (als Kröte, Natter, Schuppenleib - ...zum fluchbelad'nen Orte treib!)
Respondami	42 (als Respondami Veritar - Rede jetzt und rede wahr!)
Reversalis Revidum	261 (als Reversalis Revidum - Zauberwirkung, dreh dich um!)
Ringkunde für Fortgeschrittene	243, 244
Ritual des Chr'Szess'Aich	75-76
Ruhe Körper	124 (als Ruhe Körper, ruhe Geist - Schlaf dir neue Kraft verheißt.)
Runajasko	265 (Windstille)

S

Saft, Kraft, Monstermacht	184 (als Saft, Kraft, Monstermacht - Schlage drein, so daß es kracht!)
Salander	229 (als Salander-Mutanderer - Sei ein anderer!)
Sanftmut	43

Sapefacta	259 (als Ohne Seife, Bürste, Bad - Reinigung durch Zaubertat)
Schabernack	44
Schadenszauber bannen	18 (als Kampfzauber Stören)
Schelmenkleister	262
Schelmenmaske	162
Schelmenrausch	45
Schlaf (allgemein)	48 (als Somnigravis Tausend Schaf - Sinke hin in tiefem Schlaf!)
Schleier der Unwissenheit	20 (als Schleier der Unwissenheit)
Schwarz und Rot	230 (als Schwarz und Rot - Bald bist du tot.)
Schwarzer Schrecken	46 (als Schwarzer Schrecken plage dich!)
Seelenfeuer Lichterloh	83
Seelenwanderung	201
Seidenweich Schuppengleich	163
Seidenzunge	47 (als Seidenzunge Elfenwort - ...wehen deine Zweifel fort.)
Sensattacco	186 (als Sensattacco Meisterstreich - Durchdring die Deckung blitzesgleich!)
Sensibar	143 (als Sensibar - wahr und klar - Gefühle werdet offenbar!)
Sheranbil V. al'Shahr	73
Shruuf	52
Sieben Formeln der Zeit	71 (Zitat aus der Encyclopaedia Magica), 72-79 (Auflistung)
Silentium	264 (als Silentium Silentille - Über allem liege Stille!)
Skelettarius	66 (als Skelettarius Kryptaduft - Erhebet euch aus Grab und Gruft!)
Solidirid	89 (als Solidirid Farbenspiel - Trage mich auf Luft zum Ziel!)
Somnigravis	48 (als Somnigravis Tausend Schaf - Sinke hin in tiefem Schlaf!)
Spinnenlauf	231 (als Spinnenlauf und Krötensprung)
Spinnenlauf & Krötensprung	231
Spurlos	111 (als Spurlos, trittlos, fährtenlos - ...sei mein Schritt in Sand und Moos.)
Standfest (Zauber)	187 (als Treue Klinge, sich'rer Stand - Ohne Fehl die Waffenhand)
Stein wandle, Totes handle!	68 (als Stein wandle, Totes handle!)
Steinwand	91-92 (als Wand aus Erz (Feuer, Humus,...), erhebe dich - Vor Feind und Fährnis schütze mich!)
Sturmwand	91-92 (als Wand aus Erz (Feuer, Humus,...), erhebe dich - Vor Feind und Fährnis schütze mich!)
Sumus Elixiere	125

T

Telekinesebann	12
Temperatur	246 (Caldofrigo)
Tempus Stasis	77 (als Tempus Stasis, Zeit verharre - Dein Fluß im Augenblick erstarre!)
Thomeg Atherion	123, 167
Tiere besprechen	126
Tiergedanken	191 (als Das Sinnen fremder Wesen - ...kann ich verstehn und lesen.)
Tlalucs Odem Pestgestank	69 (als Tlalucs Odem, Siech und Krank - Der Niederhöllen Urgestank)
Totes handle	68 (als Stein wandle, Totes handle!)
Transmutare	220 (als Imago Transmutabile - Grundauf neu von Kopf bis Zeh)
Transversalis	112 (als Transversalis Teleport - Trage mich an fernen Ort!)
Traumgestalt	202
Trilogie der Kontrolle	40

U

Unberührt von Satinav	266 (als Unberührt von Satinav - ...der toten Dinge Winterschlaf.)
Unentflammbarkeit	214 (als Feuerbann)
Unitatio Geistesbund	203 (als Unitatio Geistesbund - Kraft entström aus unsrem Rund!)

V

Verschwindibus	90
Verständigung stören	21
Verwandlungsbann	22 (als Verwandlungen beenden)
Veränderung aufheben	22 (als Verwandlungen beenden)
Visibili	232 (als Visibili Vanitar - Zauber, mach mich unsichtbar!)
Vocolimbo hohler Klang	164 (als Vocolimbo hohler Klang - Ertön wie Drohung oder Zwang!)
Vogelzwitschern	165 (als Vogelzwitschern Glockenspiel - Klinge so, wie ich es will!)

W

Wasseratem	221 (als In See und Fluss, auf Meeresgrund - ...dort atme Wasser durch den Mund!)
Weiches erstarre	268 (als Weiches erstarre, Fliessendes verharre!)

Weisheit der Bäume 234
Weisheit der Flammen 234 (Regeltechnik zu Weisheit der Bäume)
Weisheit der Steine 234 (Regeltechnik zu Weisheit der Bäume)
Weisheit der Wolken 234 (Regeltechnik zu Weisheit der Bäume)
Weisheit des Eises 234 (Regeltechnik zu Weisheit der Bäume)
Weisheit des Teiches 234 (Regeltechnik zu Weisheit der Bäume)
Wellenlauf 114 (als Über Strom und über See - ...ich wie über Erde geh.)
Wellenwand 91-92 (als Wand aus Erz (Feuer, Humus,...), erhebe dich - Vor Feind und Fährnis schütze mich!)
Wider Hellsicht und Befehle 23 (als Wider Hellsicht und Befehle - Feste Wand um Geist und Seele)
Widerwille 167 (als Widerwille Ungemach - Worauf ich diese Formel sprach)
Windhose (Zauber) 271
Windstille 265 (als Sturmgebrüll besänftge dich - Alle Winde legen sich!)
Wipfellauf 115 (als Über Wipfel, über Klee - ...ich wie über Erde geh.)
Wirkungsdauer 6-7
Wohlgeruch 166 (als Weihrauch, Rose, Wohlgeruch - Blütenduft aus Haut und Tuch)

X

Xenographus 145 (als Xenographus Clarvoyant - Deute mir die fremde Hand!)
Xeraan 71, 74, 88

Z

Zagibu Ubigaz 272 (als Zagibu Ubigaz - Nichts mehr wert sei dieser Schatz!)
Zauberdauer 5-7
Zauberpferd herbeirufen 70 (als Weiße Mähn und goldner Huf - höre meinen Zauberruf)
Zauberstern und Silberhaar 206
Zauberzwang 49
Zorn der Elemente 93
Zunge betäuben 50
Zwingtanz 51
Zze Tha (Reich) 75-76