Kauflisten-Index

Artikel	Blatt
Alchimistische Stoffe	24
Behälter	31
Beleuchtung	32
Boote	41
Edelsteine	24
Einheiten	50
Essgeschirr	23
Fahrzeuge	41
Feinmechanik	32
Geräte	31
Getränke	23
Gifte	30
Gürtel, Scheiden, Köcher	12
Ketten	31
Kleidung	13
Kochgeschirr	23
Körperpflege	14
Kräuter	30
Löhne	40
Metalle	24
Mieten	40
Möbel	41
Musikinstrumente	32
Nahrungsmittel	22
Netze	31
Optik	32
Reisebedarf	31
Rohstoffe	24
Rüstungen	12
Schiffe	41
Schilde	12
Schmuck	14
Schreibwaren	32
Seile	31
Spielzeug	32
Taverne	23
Tierbedarf	20
Tiere	20
Tuche	14
Unterkunft	40
Waffen	10
Währungen	50
Werkzeuge	31
Zelte	31

Waffen:

Messer & Dolche:	U	S
Basiliskenzunge	25	35
Basiliskenzunge, meisterlich	25	100
Borndorn (W)	30	30
Dolch (W)	20	20
Drachenzahn (Z)	40	80
Eberfänger	40	45
Havenarohr (Dolch+Blasrohr)	20+15	145
Jagdmesser	20	20
Jagdmesser, firnelfisch	15	50+
Langdolch	30	45
Linkhand (P: 0/+1)	30	60
Mengbilar	20	110
Messer	10	5
Ogerfänger	35	90
Schwerer Dolch	30	30
Vulkanglasdolch	30	50
Wurfdolch (W)	20	20
Wurfmesser (W)	10	10

Stichwaffen:	U	S
Degen	40	65
Florett	30	60
Hakendolch (P: 0/+1)	60	90
Magierflorett	25	70+
Rapier	35	70
Stockdegen	35	65+
Wolfsmesser	50	90+

Speere & Stäbe:	U	S
Dreizack (i,2)	90	50
Dschadra (Nov. Rtr.lanze) (2)	80	120
Efferdbart (W,2)	90	80
Holzspeer (W,2)	60	10
Jagdspieß (W,2)	80	80
Jagdspieß, elfisch (W,2)	80	120
Kampfstab (2)	80	25
Khomer Wurfspeer (W,2)	90	35
Speer (W,2)	80	30
Stoßspeer (2)	150	70
Wurfspeer (W,2)	80	30
Zweililien (2)	80	100

Schwerter:	U	S
Amazonensäbel	90	90
Barbarenschwert	100	200
Breitschwert	80	100
Breitschwert (Z)	100	90
Kurzschwert	40	50
Kurzschwert (Z)	35	50
Kusliker Säbel	70	75
Langschwert (Schwert)	80	100
Turnierschwert	60	50

Stumpfe Hiebwaffen:	U	S
Brabakbengel	120	80
Fackel (i)	50	0,5
Gruufhai (O)	180	120
Keule	100	15
Knüppel	60	1
Kriegshammer (K,2)	180	100
Rabenschnabel	90	120
Schmiedehammer (K)	150	150
Schmiedehammer (Z)	80	40
Sonnenszepter (K)	90	100
Spitzhacke (i,2)	200	20
Spitzhacke (Z)	80	40
Streithammer Bergriese (Z)	160	160
Streitkolben	120	50
Stuhlbein (i)	50	-
Vorschlaghammer (i,2)	250	30
Wurfkeule (W)	35	18
Zwergenschlägel (Z,2)	120	100

Scharfe Hiebwaffen:	U	S
Arbach (O)	100	120
Doppelkhunchomer (2)	150	150
Entermesser	70	45
Fleischerbeil (i)	60	20
Großer Sklaventod (2)	160	350
Haumesser (i)	90	30
Kharkush-Arbach (O)	90	200
Khunchomer	90	70
Robbentöter	70	60+
Säbel	60	60
Sichel (i)	30	25
Sklaventod	80	250

Äxte & Beile:	U	S
Barbarenstreitaxt (K,2)	250	120
Beil (i)	70	20
Byakka (O)	130	90
Echsische Axt	90	500+
Felsspalter (Z,2)	150	300
Grimmaxt (Z)	110	65
Holzfälleraxt (i,2)	160	80
Kriegsbeil/Axt	120	50
Kriegsbeil Tures Eichenblatt (Z	95	65
Lindwurmschlägel (Z)	95	100
Molokdeschnaja (Norbardische	100	90
Orknase (2)	110	60
Skraja (Handbeil)	90	50
Streitaxt (Z)	150	200
Wurfbeil (W)	60	35
Wurfbeil Nachtschwalbe (W,Z)	60	80
Zwergenskraja (Z)	80	80

= 10 =

Waffen:

Zweihänder (2):	U	S
Andergaster (K)	220	350
Bastardschwert	120	120
Boronssichel (K)	160	400
Nachtwind	70	250
Rondrakamm (K)	150	200
Rondrakamm, Arivorer (K)	140	400
Tuzakmesser (K)	130	200
Zweihänder (K)	160	180

Infanteriewaffen (2):	U	S
Drachentöter (Z,K)	400	7000
Dreschflegel (i)	100	15
Glefe	120	70
Hakenspieß	120	45
Hellebarde	150	75
Hellebarde, Prunk-	140	150
Kriegsflegel	120	50
Kriegslanze (K)	150	120
Langaxt	160	140
Pailos (K)	160	300
Partisane	150	80
Pike	180	50
Schnitter	70	40
Sense (i)	100	30
Sturmsense	120	40
Turnierlanze (K)	120	80
Wurmspieß (Z)	120	120

Kettenwaffen:	U	S
Kettenstab (2)	100	90
Morgenstern	140	90
Ochsenherde (K,2)	300	160
Ogerschelle (K,2)	240	150

Peitschen u.ä.:	U	S
Netz	80	30
Neunschwänzige	80	60
Peitsche	60	25

Nahkampfwaffen:	U	S
Orchidee	35	250
Schlagring	20	25
Veteranenhand	70	200

Wurfwaffen:	U	S
Borndorn	30	30
Bumerang	40	40
Dolch	20	20
Efferdbart	90	80
Fledermaus	20	10
Fledermaus (Z)	110	90
Holzspeer	60	10
Hutfeder	15	225
Schleuder	10	15
Schneidzahn	50	60
Stein/Flasche (i)	10	-
Wurfbeil	60	35
Wurfbeil Nachtschwalbe (Z)	60	80
Wurfdolch	20	20
Wurfkeule	35	18
Wurfmesser	10	10
Wurfscheibe	10	25
Wurfspeer	80	30
Wurfstern	10	25

Schußwaffen:	U	S
Balläster/Schnepper	120	160
Blasrohr	15	40
Elfenbogen	25	150
Havenarohr (Dolch+Blasrohr)	20+15	145
Kompositbogen	35	80
Kriegsbogen	45	100
Kurzbogen	20	45
Langbogen	30	60
Leichte Armbrust	150	180
Orkischer Reiterbogen	40	120
Eisenwalder (Repetierarmbr.)	200	300
Schwere/Winden-Armbrust	200	250

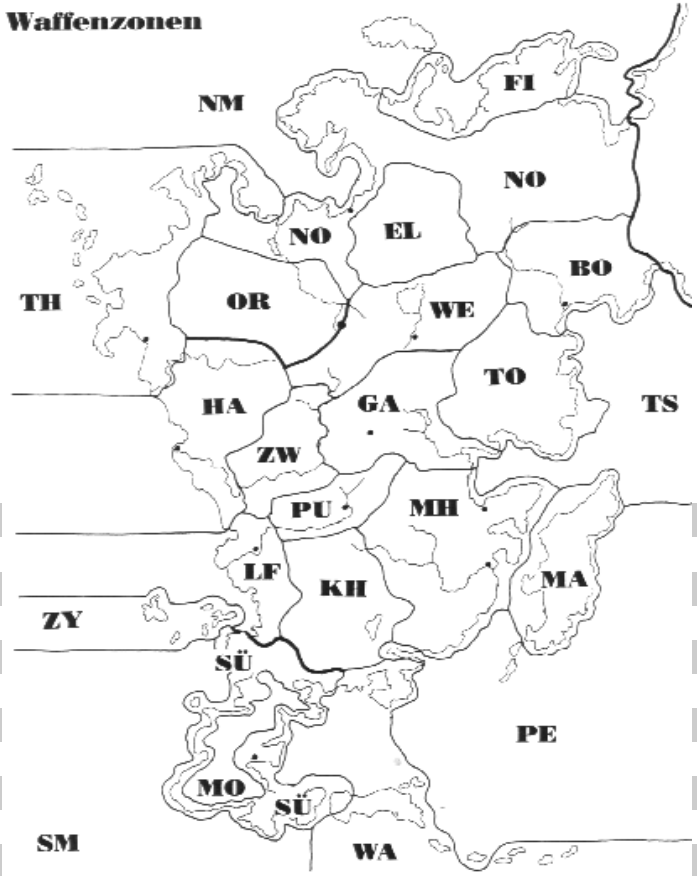
Bolzen/Pfeile:	U	S
Balläster 20 Bleigeschosse	100	12
Kriegsbogen 20 Pfeile	80	2
Kurz/Kompositbogen 20 Pf.	40	5
Lang/Ork/Elfenbogen 20 Pf.	60	8
Leichte/Repetierarmbr. 10 B.	30	15
Schwere Armbrust 10 Bolzen	40	20

Bemerkungen:

2 - zweihändig geführte Waffe
i - improvisierte Waffe
K - Privilegiertenwaffe (nur z.B. Kriegern oder Geweihten gestattet)
O - Orkwaffe (nicht von menschlichen Schmieden gefertigt)
P - Parierwaffe (Veränderung der Waffenvergleichswerte)
W - Wurfwaffe, die auch im Nahkampf verwendet werden kann
Z - Zwergenwaffe (nur von Zwergen gefertigt und benutzt)

Waffenverfügbarkeit und Preise basierend auf Handelszonen

Wenn eine Waffe aus Region X in Region Y gesucht wird, besteht nur eine gewisse Chance (W20-Wurf gegen die zweite Zahl in der entsprechenden Zelle), dass sie verfügbar ist.
Der Preis ist entsprechend höher als in der normalen Preisliste angegeben (die erste Zahl in der Zelle gibt den Faktor des Preisaufschlags an).



	Fi	No	El	Th	Or	We	Bo	Ha	Ga	To	Zw	Pu	Mh	Lf	Zy	Kh	Ma	Sü	Mo	Wa
Fi	----																			
No	1,5 / 15	----																		
El	1,9 / 12	1,5 / 15	----																	
Th	1,4 / 16	1,2 / 17	1,9 / 12	----																
Or	1,9 / 12	1,5 / 15	2,0 / 12	1,5 / 15	----															
We	2,0 / 12	1,5 / 15	1,5 / 15	1,7 / 14	2,0 / 12	----														
Bo	2,0 / 12	1,5 / 15	2,0 / 12	1,7 / 14	2,1 / 11	2,0 / 12	----													
Ha	1,6 / 15	1,6 / 15	2,0 / 12	1,2 / 17	1,7 / 14	1,5 / 15	2,1 / 11	----												
Ga	2,5 / 9	2,0 / 12	2,0 / 12	2,2 / 11	2,5 / 9	1,5 / 15	1,6 / 15	2,0 / 12	----											
To	2,4 / 10	1,9 / 13	2,4 / 10	2,3 / 11	2,8 / 8	2,0 / 12	1,4 / 16	2,4 / 11	1,4 / 16	----										
Zw	2,1 / 12	2,1 / 12	2,0 / 12	1,7 / 14	2,2 / 11	1,5 / 15	2,4 / 9	1,5 / 15	1,5 / 15	2,0 / 12	----									
Pu	2,3 / 11	2,3 / 11	2,5 / 9	1,9 / 13	2,4 / 10	2,0 / 12	2,1 / 9	1,7 / 14	1,5 / 15	2,0 / 12	1,5 / 15	----								
Mh	2,6 / 8	2,2 / 11	2,5 / 9	2,4 / 11	2,9 / 8	2,0 / 12	1,6 / 15	2,2 / 12	1,5 / 15	1,4 / 16	2,0 / 12	1,5 / 15	----							
Lf	1,8 / 14	1,8 / 14	2,1 / 12	1,4 / 16	1,9 / 13	1,7 / 14	2,2 / 12	1,2 / 17	2,0 / 12	2,2 / 12	1,5 / 15	1,5 / 15	2,0 / 13	----						
Zy	2,0 / 13	2,0 / 13	2,5 / 10	1,6 / 15	2,1 / 12	1,9 / 13	2,0 / 13	1,4 / 16	2,2 / 11	2,0 / 13	1,7 / 14	1,7 / 14	1,8 / 14	1,2 / 17	----					
Kh	2,4 / 11	2,4 / 11	2,5 / 10	1,9 / 13	2,4 / 10	2,2 / 11	1,8 / 13	1,7 / 14	2,0 / 12	1,8 / 14	2,0 / 12	1,5 / 15	1,5 / 15	1,5 / 15	1,7 / 14	----				
Ma	2,4 / 8	1,9 / 11	2,8 / 9	2,4 / 11	2,8 / 8	1,9 / 13	1,4 / 16	2,2 / 12	1,5 / 15	1,4 / 16	1,9 / 13	1,9 / 13	1,4 / 16	2,0 / 13	1,8 / 14	1,5 / 15	----			
Sü	2,4 / 11	2,4 / 11	2,4 / 10	2,0 / 13	2,5 / 10	2,3 / 11	1,8 / 14	1,8 / 14	2,0 / 13	1,8 / 14	2,1 / 11	2,1 / 11	1,6 / 15	1,6 / 15	1,4 / 16	1,7 / 13	1,6 / 15	----		
Mo	2,9 / 8	2,9 / 8	3,3 / 5	2,5 / 10	3,0 / 7	2,8 / 8	2,3 / 11	2,3 / 11	2,5 / 10	2,3 / 11	2,6 / 8	2,6 / 8	2,1 / 12	2,1 / 12	1,9 / 13	2,2 / 10	2,1 / 12	1,5 / 15	----	
Wa	2,4 / 11	2,1 / 12	2,6 / 9	2,0 / 13	2,5 / 10	2,3 / 11	1,6 / 15	1,8 / 14	1,8 / 14	1,6 / 15	2,1 / 11	2,1 / 11	1,4 / 16	1,6 / 15	1,4 / 16	1,5 / 15	1,4 / 16	1,2 / 17	1,7 / 14	----
Na [1]	1,4 / 16	1,4 / 16	1,9 / 13	1,4 / 16	1,9 / 13	1,9 / 13	2,0 / 12	1,6 / 15	2,4 / 10	2,4 / 10	2,1 / 12	2,3 / 11	2,8 / 9	1,8 / 14	2,0 / 13	2,3 / 11	2,8 / 10	2,2 / 12	2,7 / 9	2,2 / 12

Na liegt innerhalb des Gebietes No

Rüstungen & Zubehör

Rüstungen (RS/BE):	U	S
Brabakmantel 3/4	250	120
Eisencape/Eisenmantel 3/2	250	250
Fellkleidung 2/2	220	10+
Fellumhang 1/0	120	10+
Fünflagenharnisch 4/4	300	220
Gestechrüstung 11/10	1200	4000
Iryanrüstung (feuerfest) 3/2	150	130
Kettenhemd, ohne Arm 2/2	200	120
Kettenhemd, 1/2 Arm 3/3	250	180
Kettenhemd, 1/1 Arm 4/4	320	200
Kettenmantel 5/5	450	850
Krötenhaut 3/2	150	60
Küraß 3/2	160	150
Kurbul/Lederharnisch 3/3	180	80
Kusliker Lamellar 4/3	300	300
Lederkleidung 1/1	150	ca. 40
Lindwurmhaut 3/3	190	60
Mammutonpanzer 5/3	250	2000
Marask.Hartholzharnisch 4/2	280	800
Pelzkleidung 2/1	200	100+
Plattenharn. m. Schurz 4/3	320	280
Ringelpanzer 4/3	280	300
Schuppenpanzer 5/5	480	900
Spiegelpanzer 5/4	380	1100
Straßenkleidung 1/1	120	20+
Streifenschurz 1/0	120	40
Tuchrüstung 2/2	100	35
Unterkleidung, wattiert 1/1	100	25
Watt.Waffenr./Gambeson 2/2	120	40
Winterkleidung 2/2	200	30+

Zeug & Helme:	U	S
Baburiner Hut 2/2	120	60
Bronzehelm, alt 3/3	200	var.
Brustschalen 0/0	25	20
Drachenhelm 2/2	180	120
Kettenhaube 1/1	150	80
Kettenzeug 1/1	150	120
Lederhelm 1/1	60	20
Lederhelm, verstärkt 2/1	120	50
Lederzeug 1/1	80	40
Morion 2/1	180	80
Plattenzeug 2/2	150	150
Stechhelm 3/3	160	90
Sturmhaube 2/1	150	70
Tellerhelm 1/1	60	30
Topfhelm 3/3	180	80

Schilde:	U	S
Bock -1/+1	120	80
Buckler/Faustschild -1/+1	100	90
Großschild -3/+3	200	45
Holzschild, einfach -1/+1	140	25
Holzschild, verstärkt -1/+1	160	35
Lederschild -1/+2	80	20
Lederschild, groß -2/+3	120	40
Panzerarm 0/+1	120	40
Thorwalerschild -2/+2	160	30
Vollmetall-Buckler -1/+1	160	60

Gürtel, Scheiden, Köcher:	U	S
Beingurt	15	5
Bolzenköcher	45	15
Dolchscheide	10	8+
Holzschwert	8	0,2
Pfeilköcher, Holz	60	6
Pfeilköcher, Leder	20	10
Schultergurt	20	10
Schwertgürtel	40	15
Schwertgürtel, verstärkt	80	40
Schwertscheide	60	15+
Waffenpflegeutensilien	25	8

Kleidung & Schmuck

Kleidung (normal/Maßanf.):	**U**	**S**
Anorak, Fell	80	8 / 120+
Ballkleid	40	50 / 250+
Beinkleider, Bausch	15	3 / 30
Beinkleider, Leder	50	3 / 40
Beinkleider, Leinen	25	1 / 10
Beinkleider, Seide	10	6 / 120
Beinkleider, Wolle	30	1 / 10
Burnus (nov. Kapuzenumhang	50	2 / 20
Cape	50	2 / 8+
Fäustlinge, Pelz	10	4 / -
Fäustlinge, Wolle	4	0,3 / -
Gamaschen, Leder (Überstr.)	40	4 / 20
Geweihtenkleidung	var.	- / 40+
Gürtel, Leder	6	1 / 6
Halstuch, Seide	2	2 / 10
Handschuhe, Leder, leicht	6	3 / 20
Handschuhe, Leder, Stulpen-	30	6 / 30
Haube, Leinen	3	0,5 / 5
Hausmantel	30	5 / 100
Hemd/Bluse, Bausch	8	2 / 20
Hemd/Bluse, Leinen	10	0,8 / 8
Hemd/Bluse, Seide	5	12 / 80+
Hemd/Bluse, Wolle	15	0,8 / 8
Hut, Filz	4	1 / 8
Hut, Filz, mit Straußenfedern	10	3 / 20+
Jacke, Leder	60	4 / 30
Jacke, Leinen	30	2 / 10
Jacke, Wolle	40	2 / 10
Kapuzenmantel, lang	80	10 / 60
Kapuzenumhang	60	4 / 40
Kleid, Bausch	30	4 / 80
Kleid, Leder	70	5 / 80+
Kleid, Leinen	40	1 / 60
Kleid, Seide	20	30 / 120+
Kleid, Wolle	50	1 / 60
Kutte, grobe Wolle	80	2 / 8
Lendentuch	8	0,1 / -
Mantel, Pelz	120	30 / 120+
Mantel, Wolle, kurz	60	3 / 30
Maske, Leder	10	10 / 50
Maske, Tuch	5	5 / 30
Mieder	25	2 / 20+
Muff (Handwärmer)	30	4+ / -
Mütze, Fell	30	5 / -
Mütze, Wolle	3	0,2 / -
Nachthemd, Leinen	15	1 / 8
Nachthemd, Seide	5	12 / 80+
Nachtmütze	4	0,2 / 2
Pluderhose, Leinen	35	2 / 20
Pluderhose, Seide	20	10 / 150
Reitmantel, Leder	80	8 / 80

	U	**S**
Robe, Brokat	200	80 / 300+
Rock, Bausch	25	4 / 50
Rock, Leder	50	5 / 60
Rock, Leinen	35	1 / 40
Rock, Seide	15	1 / 70+
Rock, Wolle	45	1 / 40
Sandalen	30	2 / 10
Schärpe, Seide	4	5 / 60+
Schleier, Seide	1	8 / 50
Schleier, Wolltuch	4	0,2 / 2
Schuhe, Holz	40	0,4 / 2
Schuhe, Leder	40	0,6 / 2
Schuhe, Leder, Spangen-	40	1 / 10
Schuhe, Stroh	25	0,3 / -
Schultergurt	20	6 / 10
Stiefel, leicht	75	9 / 30
Stiefel, schwer, Reiter-	100	20 / 50
Stiefel, Stulpen-	100	30 / 60+
Stirnband	2	0,5 / 5
Strümpfe, Seide	2	12 / 60
Strümpfe, Wolle	4	0,3 / 3
Teerjacke	60	5 / -
Tunika, Bausch	20	2 / 10
Tunika, Seide	10	8 / 70
Unterrock	20	1 / 20+
Unterwäsche	40	4 / 100
Weste, Brokat	30	30 / 150+
Weste, Leder	40	5 / 30
Weste, Pelz	50	5 / 20+
Weste, Seide	10	9 / 100
Weste, Wolle	25	3 / 10

Tuche (1 Rechtschritt):	S
Atlas (oben glänzend)	80+
Bausch	10
Bausch, elfisch	12+
Brokat (mit Metallfasern)	150+
Drachenhaut	300+
Iryanleder (feuerfest)	100+
Karenwolle	4
Leinen	7
Leinen, Kusliker Art	15+
Pelze	100+
Phraischafwolle	9
Rindleder	15
Samt	50+
Schlangenhaut	70+
Schweinsleder	10
Schwerleder	35+
Segeltuch	18
Seide	80+
Spitzen (pro Schritt)	10+
Taft	90+
Wildleder	40+
Wollstoff, einfach	5
Wollstoff, schwer	6
Ziegenleder	6
Zwergenfilz	20

Körperpflege:	U	S
Augenschminke	1	1+
Badeöl	20	2+
Ballfrisur	-	5
Bartschnitt	-	0,6
Bürste	10	0,5
Duftwasser/Parfum	1	30+
Duftwasser >Rahjas Hauch<	1	100
Duftwasser >Rosenhain<	1	20
Duftwasser >Süße Sünde<	1	1
Entlausen	-	0,8
Franzbranntwein	10	6
Frisur (einfach)	-	1
Kamm	5	0,1+
Lippenrot	1	2+
Maniküre	-	0,4
Massageöl	10	4
Nagelfeile	2	3
Puder	3	10
Rasiermesser	10	12
Rasur	-	0,5
Schnupftuch	2	0,1+
Schwamm	10	1,2
Seife, Stück	20	0,2+
Vollbad im Badehaus	-	0,8

Schmuck:	U	S
Amulett, Bronze	1	1+
Amulett, Gold	4	40+
Amulett, Silber	2	4+
Armreif, Gold	15	200+
Armreif, Messing	10	4+
Armreif, Silber	10	60+
Halskette, Gold	2	20+
Halskette, Silber	0,5	5+
Ohrring, Gold	0,2	10+
Ohrring, Silber	0,2	3+
Ring, Gold	0,5	10+
Ring, Silber	0,5	3+
Spange/Fibel, Gold	1	30+
Spange/Fibel, Silber	1	6+
Stirnreif, Gold	12	60+
Stirnreif, Silber	8	20+
Tätowierung	-	10+

Tiere & Zubehör

Pferde & Kamele:	S(u) / S(a) / S(sr)
Elenviner Vollblut	650 / 2000 / 3200
Qai'Ahjan/Mehari Rennkamel	1200 / 6000
Qai'Chelar Reitkamel	700 / 2500 / 5500
Qaimuyan Lastkamel	650 / 2200
Shadif	800 / 2800 / 6400
Svellttaler Kaltblut	550 / 1400 / 3800
Tralloper Riese	750 / 2250 / 5250
Warunker	500 / 1000 / 3000

Ponys & Esel:	S(u) / S(a)
Maultier	350 / 900
Mherwati	250 / 600
Paavipony	450 / 1100
Schwarzer Thaluser	400 / 1200
Zwergenpony	500 / 1000

Preise:unerfahren/abgerichtet/Streitroß
siehe DGSL S. 7, 87; KdSA S. 30

Hunde:	S
Bornländer	150-200
Olporter	200
Nivesischer Steppenhund	200
Tuzaker	100
Winhaller Wolfsjäger	400

siehe DGSL S. 28, 87; KdSA S. 26

Rinder:	S
Bornländer Bunte	120
Darpatbullen	800
Haarige Gepürgsküh	300
Puniner Hornochsen	700
Rashduler Drehhörner	250
Warunker Braune	140
Weiße Gadangstiere	350

siehe DGSL S. 36; KdSA S. 34

Schafe, Ziegen & Schweine:	S
Eisenwalder Langohrschaf	85
Goldfelser Klippziege	18
Mherwedbock	20
Phraischaf	120
Premer Mähnenschaf	70
Walbergwidder	100

siehe DGSL S. 38; KdSA S. 35

Bunte Hausschweine	50
Selemferkel	35
Wühlschweine	60

Sonstige:	S
Brieftauben	30

Tierbedarf:	U	S
Beschlagen (1 Huf)	-	1
Falkenmaske	15	10+
Falknerhandschuh	40	4
Futter, Pferde (1 Woche)	-	10
Futter, sonstige (1 Woche)	-	5
Halsband & Leine	20	0,8
Kummet (Halsbügel f. Zugtier)	320	10
Maulkorb	40	3
Packsattel	200	30
Pferdedecke	60	2
Reitgerte	15	1
Sattel	240	40+
Sattel, Gestech-	400	120+
Satteldecke	60	1
Sporen, Eisen	10	6
Sporen, Silber	15	15
Striegelzeug	60	2
Tragegeschirr für Hunde	20	4
Truhe für Packpferd	100	5
Vogelkäfig, groß	200	40+
Vogelkäfig, klein	80	15+
Zaumzeug (Zügel,Mundstück)	80	6+
Zuggeschirr	120	8

weiter Tierbedarf siehe
Drachen, Greifen, Schwarzer Lotos S. 89

Nahrungsmittel

Brot & Gebäck:	U	S
Fladenbrot	20	0,03
Hefebackwerk	20	0,2
Honigkuchen	20	0,2
Marzipantorte	20	0,6
Napfkuchen	20	0,2
Sauerteigbrot	40	0,15
Schwarzbrot	20	0,1
Weißbrot/Weizenbrot	40	0,3
Zwieback	20	0,2

Fleisch & Wurst:	U	S
Dörrfleisch	20	0,7
Eselsfleisch	20	0,2
Hammelfleisch	20	0,4
Hartwurst	20	0,3
Pemmikan (Trockenfleisch...)	20	0,8
Pferdefleisch	20	0,2
Rinderbraten	20	0,6
Saure Wurst	20	0,4
Schinken	20	0,8
Schweinebraten	20	0,4
Speckseite	20	0,2

Geflügel:	U	S
Gans, Stück	200	4
Huhn, Stück	40	0,6
Koschammernzungen	4	20
Purpurmeise, Stück	1	1
Wachtel, Stück	8	1

Fisch & Meeresfrüchte:	U	S
Bodirsalm	20	0,5+
Efferdsfrüchte	40	0,05
Feuerkopf, Stück	120	10
Hering, 1 Stück	17	0,05
Hering, 1 Stück (geräuchert)	17	0,06
Hering	20	0,06
Hering (geräuchert)	20	0,07
Lachs	20	0,5
Prembutt	20	0,08
Prembutt (geräuchert)	20	0,1
Salzarele	20	0,1
Salzarele (geräuchert)	20	0,15
Tintenfisch	20	0,04

Gemüse:	U	S
Bohnen	20	0,04
Bohnen, getrocknet	20	0,08
Erbsen	20	0,07
Erbsen, getrocknet	20	0,1
Grünkohl	20	0,03
Gurke	20	0,04
Kartoffeln (Delikatesse!)	20	5+
Kohl	20	0,03
Kürbis	20	0,04
Linsen	20	0,07
Mohrrüben	20	0,04
Paprika	20	0,5+
Porree/Lauch	20	0,08
Rotkohl	20	0,05
Tomaten	20	4
Weißkohl	20	0,03
Zwiebeln	20	0,05

Obst:	U	S
Äpfel	20	0,05
Birnen	20	0,05
Brombeeren	20	0,4
Datteln	20	0,2
Erdbeeren	20	0,4
Feigen	20	0,3
Kirschen	20	0,2
Melonen	20	0,8
Rosinen	20	0,7
Trauben	20	0,5

Naschwerk:	U	S
Geröstete Kastanien	5	0,03
Kandierte Früchte	10	1
Karamelbonbons	10	0,6-0,8
Lakritz	10	0,3
Mandeln	10	0,2
Nüsse	10	0,2
Süßholz	10	0,02
Zuckerstange	1	0,3

Tierprodukte:	U	S
Butter	20	0,1
Edelkäse	20	2+
Eier, 6 Stück	20	0,09
Hartkäse (aus Kuhmilch)	20	0,2
Kuhmilch	20	0,03
Quark	20	0,1
Schafskäse	20	0,15

Getränke, Ess- & Kochgeschirr, Taverne

Getränke:	U	S
Bier	40	0,1+
Boronwein (aus Vragieswurz)	1	50
Branntwein	40	0,8+
Fruchtsirup	40	0,2+
Kakao	20	8+
Kräutertee	20	0,2
Likör	20	1+
Tee	20	0,5-25
Wein	40	0,3+

In der Taverne - Essen (Preise):	S
Bankett für 5 Personen	5+
Brot (4 Unzen)	0,05
Brot und Käse	0,1
Brot und Wurst	0,2
Eintopf	0,3
Fischgericht	0,5+
Fleischgericht	0,7+
Grütze (Gerste, Hafer, Hirse)	0,1
Hähnchen	1,8
Pfannkuchen	0,2
Rinderkeule	2,5+

Sonstiges:	U	S
Honig	20	0,8
Kandis	20	2
Knoblauch	20	2
Korn	20	0,03
Küchenkräuter (getrocknet)	10	1+
Mehl	20	0,04
Pfeffer	20	3
Praiosblumenöl	20	3
Proviant, 1 Person, 1 Tag	40	3
Rapsöl	20	2
Salz	20	1
Zucker	20	3

In der Taverne - Getränke (in	1/8 flux	S
Bier, Krug	800	0,06
Branntwein, Glas	40	0,06
Branntwein, teuer, Glas	40	0,7+
Ferdoker Bier, Krug	800	0,1
Importschnaps	40	0,7+
Likör, Glas	80	1+
Milch, Becher	200	0,03
Premer Feuer/Rübenschnaps,	40	0,4
Saft, Becher	200	0,2+
Schnaps, Krüglein	80	0,1
Tee, Becher	200	0,05
Wasser, Becher	400	0,01
Wein, billig, Becher	200	0,09
Wein, edel, Becher	200	0,5+

Kochgeschirr:	U	S
Bratspieß	20	2
Fleischerbeil (siehe Waffen)	60	20
Kessel, email, 25 Schank	70	15
Kessel, Kupfer, 100 Schank	160	20
Kochgeschir, email, sort.	200	120
Pfanne, Eisen, 10 Finger	40	4
Pfanne, Eisen, 15 Finger	80	8
Samowar (Teekochmaschine)	80	150+
Schöpfkelle	10	3
Sieb	15	5
Stieltopf, 25 Schank	80	8
Topf, Blech/Email, 25 Schank	60	12
Topf, Eisen, 50 Schank	120	10

Essgeschirr:	U	S
Essbesteck, Gold	20	250+
Essbesteck, Silber	15	20+
Essbesteck, Zinn	10	5
Karaffe, Glas	20	20+
Krug, Ton	30	2
Löffel, Holz	3	0,1
Pokal, Gold	20	250+
Pokal, Kristall	4	40+
Pokal, Silber	10	10+
Teller, Holz	4	0,4
Teller, irden	6	0,5
Teller, Porzellan	7	15+
Teller, Silber	10	12+
Teller, Zinn	8	3
Trinkbecher, Holz	2	0,3
Trinkbecher, Ton	5	0,5
Trinkbecher, Zinn	5	2
Trinkglas	4	6+
Trinkhorn	20	10

Ungeprägte Metalle:	U	S
Blei	40	12
Bronze (aus Kupfer und Zinn)	40	30
Eisen	40	2
Eisenerz	40	1
Gold	40	350
Kupfer	40	28
Messing (aus Kupfer und Zink)	40	40
Meteoreisen	40	3-5
Platin/Mondsilber	40	500+
Quecksilber	40	600+
Silber	40	180
Zinn	40	22
Zwergengold	40	500+

Alchimistische Stoffe:	U	S
Alkohol, rein	40	50
Ambra (Öl aus Pottwal)	10	150+
Brabaker Vitriol	40	60
Brandöl	20	80+
Elixiere	5	400+
Erdpech	40	18+
Gratenfelser Schwefelquell	40	20
Heiltrank	10	100+
Henna	20	30
Holzkohle	2000	8
Holzkohle, spezielle	40	3
Leinöl	40	4
Orazal-Kleber	1	150
Rauchendes Braunöl	40	120
Salbenfett	40	30+
Schwefel	40	80
Stoffarben	10	20+
Unauer Salzlake	40	50
Vierblatt-Trunk	10	250
Zwergenkohle	2000	90
Zwiedestillat	40	30

Edelsteine (geschliffen, pro Karat):	S
Aquamarin	8
Bernstein	18
Diamant	60
Granat	3
Jade	4
Lapislazuli	7
Onyx	5
Opal	25
Perle	7
Rohdiamant	15
Rubin	55
Saphir	50
Smaragd	45
Topas	8
Turmalin	10
Zirkon	35

Kräuter und alchimistische Stoffe

Kräuter (Roh-/Fertigpreis):	**S(roh)**	**S(Portion)**
Alraune (pro Stück)	1	8
Arganwurz	4	200
Atanax (pro Stein / Portion)	12	100
Atmon	20	300
Belmart	9	120
Carlog	5	180
Chonchinis (1 Pfl. / 2 Port.)	4	70
Disdychonda (pro Blatt)	30	s.Gifte
Donf	3	200
Egelschreck	0,8	20
Finage	6	80
Gulmond (1 Strauch/Portion)	8	60
doppelter Gulmond		80
Hesindigo (pro Unze)	0,1	5
Hiradwurz	8	120
Horusche (pro Kern)	1	50
Ilmenblatt (pro Unze)	2	110
Joruga	3	180
Kairan	15	400
Kajubo (5 Knospen)	2	100
Lotos, schw. (1/5 U Blütenstaub)	10	300
Lulanie	10	130
Menchal	20	200
Mibelrohr	2	180
Mirbelstein	1	6
Nothilf	120	800
Olginwurz	20	500
Orazal (Lösung)	12	200
Pestsporenpilz	2	400
Phosphorpilz (pro Stein/U)	0,4	1
Quinja	12	250
Rauschgurke	0,5	7
Rote Pfeilblüte	1	150
Roter Drachenschlund	200	-
Sansaro (Stein/10 U Paste)	1	50
Sansaro (1 Flux Absud)		50
Süßer Tod	-	0,2
Talaschin	1,2	70
Tarnele	0,4	5
Thonnys	12	350
Traschbart	0,1	4
Ulmenwürger	6	90
Vierblatt (pro Beere)	0,3	7
Vragieswurz (pro Stück)	2	
Wasserrausch (pro Frucht)	10	200
Wirselkraut	10	70
Xordai (1 ganze Baumrinde)	400	1000
Yagannuß (1 Nuß/2 Flux Öl)	1	120
Zunderschwamm (pro Stein)	0,5	-
Zwölfblatt	9	50

Gifte (Roh-/Fertigpreise):	**S(roh)**	**S(Portion)**
Angstgift	-	250
Arachnae	3	50
Arax (aus Arachnae)	50	350
Bannstaub	-	2500
Boabungaha !	-	2500
Drachenspeichel	-	400
Eitriger Krötenschemel	7	150
Feuerzunge	40	250
Goldleim (1 Naftanstaude)	80	300
Gonede !	30	700
Halbgift	-	600
Kelmon (aus Disdychonda)	120	250
Kukris !	60	900
Mandragora (aus Alraune)	5	30
Morfugift	8	120
Omrais !	120	800
Purpurblitz !	-	3000
Samthauch/Schl. Tod ! (0,2 U)	20	200
Schlafgift	-	350
Schleimiger Sumpfknöterich !	60	500
Schwarzer Lotos !	300	1000
Shurinknolle !	80	700
Sunsura !	150	900
Tinzal !	80	400
Tulmadron !	350	2000
Wurara (aus Höllenkraut)	10	150

!: in den meisten Ländern verboten

Behälter:	U	S
Brotbeutel	8	0,5
Eimer, Holz	60	3
Eimer, Leder	40	2
Feldflasche, 5 Schank	12	3
Flasche, 1 Schank, Bronze	50	8+
Flasche, 1 Schank, Glas	10	12+
Flasche, 1 Schank, irden	20	2
Flasche, 3 Flux, Glas	4	5+
Geldbeutelchen	1	0,1
Gürteltaschen	5	0,5
Gürteltaschen, verstärkt	15	4
Korb, 20 Stein	80	4
Pergamenthülle	2	2
Ranzen, Leder	30	2
Rucksack, Leder	40	4
Sack, 10 Stein	15	0,8
Sack, 50 Stein	40	2,5
Tabaksdose, Silber	2	3+
Tragnetz	40	1
Transportkiste	80	2
Tuchbeutel	15	0,4
Wasserfaß, 20 Maß	120	18
Wasserschlauch, 5 Schank	5	1

Seile, Netze, Ketten:	U	S
Angelhaken und Schnur	1	0,2
Fesselseil, 1 Schritt	10	1
Fischernetz	35	10
Fischernetz, groß	80	80
Flaschenzug, 1 Quader	240	1200+
Hanfseil/Strick, 10 Schritt	45	4
Hanfseil/Strick, 10 Schritt, vers	55	7
Kette, 5 Schritt, dünn	100	20
Kette, 5 Schritt, schwer	400	50
Kletterseil, 10 Schritt	35	10
Lasso, Leder	70	10
Lederseil, 1 Schritt	12	3
Netz (siehe Waffen)	80	30
Schnur, 20 Schritt	10	1
Seidenseil, 10 Schritt	25	120
Senkblei	8	1
Strickleiter, 5 Schritt	70	12
Tau, 20 Schritt	400	10
Wurfhaken, 10 Schritt Seil	30	10
Wurfnetz	60	20

Werkzeug & Geräte	U	S
Ahle	1	10
Axt	60	10
Beil	40	15
Beil, groß (siehe Waffen)	70	20
Besen	40	1
Besen, Reisig	50	0,4
Brecheisen	90	10
Bügelsäge	60	20
Dietriche, sort.	15	120+
Eispickel	120	15
Feile für Holz	15	8
Feile für Metall	15	25
Fuchsschwanz	30	15
Hammer, Hand-	20	6
Hammer, Hand-, groß	40	8
Hammer, Schmiede-	(siehe Waffen)	
Hammer, Vorschlag-	250	9
Hammer, Vorschlag-, groß	(siehe Waffen)	
Hobel	50	12
Holzfälleraxt	100	20
Holzfälleraxt, groß (s. Waffen)	160	80
Keile	80	4
Kletterhaken, 10 Stück	50	5
Leim	40	8
Meißel, 5 Stück, sort.	40	12
Mistgabel	60	5
Nadel und Faden, sort.	2	8
Nägel, 50 Stück, sort.	30	10
Schaufel	80	10
Schere	15	30
Schmiedezange	90	14
Schüreisen	40	8
Spaten	80	15
Spinnrad	400	50
Spitzhacke/Pickhacke (siehe W	200	20
Staubwedel	20	1
Webrahmen, klein	200	20
Zange	20	12

Reisebedarf:	U	S
Banner	60	15+
Hängematte	80	13+
Schlafsack	80	10
Schneeschuhe	60	12
Skier	60	18
Wanderstab	50	0,5
Wimpel	8	4
Wolldecke	60	2
Zelt, 2 Personen, Leinen	600	20+
Zelt, 4 Personen, Leinen	900	30+
Zeltboden	80	8
Zeltstangen, 2 Stück	80	3

Feinmechanik:	U	S
Abakus	20	10
Addiermaschine	120	2000+
Astrolabium (für Himmelswinkel)	120	250+
Gravurwerkzeug	15	20
Hylailer Dreikreuz	30	20
Orbitarium	400	5000+
Quadrant (für Sternhöhe)	30	70+
Schiffskompaß	200	180+
Sonnenuhr	40	10
Sonnenuhr mit Kompaß	80	120+
Stundenglas	10	30
Stundenkerze	5	8
Südweiser/Kompaß	40	80+
Zinsspindel	160	6000+

Schreibwaren:	U	S
Federmesser	5	4
Gänsekiele/Griffel, 10 Stück	1	4
Holzkohlestift	0,3	0,01
Holzkohlestifte, 5 Stück	2	0,05
Lineal, Holz	3	0,8
Lineal, Messing	8	3
Papier, 10 Bögen	3	3
Pergament, 10 Blatt	1	12
Pinsel, 3 Stück, sort.	6	8
Schiefertafel	20	2
Schreibkreide	1	0,4
Set: Pergament, Tinte, Feder	6	5
Schriftrolle, 2 Schritt	30	40
Tagebuch, Papier	20	35
Tinte	4	2
Tusche	4	3
Tusche, farbig	4	8
Zirkel	4	15
Zirkel, Faden-	2	2

Musikinstrumente:	U	S
Drehleier	80	150+
Fanfare	40	60
Flöte, Bein	10	20+
Flöte, Holz	8	2+
Flöte, Silber	30	150+
Glockenspiel	120	100+
Handharfe/Leier	40	100
Jagdhorn	30	70
Laute/Bandurria	80	150+
Pauke	100	40+
Pfeifenbalg	80	100+
Reitertrompete	40	100
Spinett (Art Cembalo)	4000	3000+
Standharfe	3000	1200+
Tommel/Dabla	30	10+
Zwergenposaune	60	150+

Beleuchtung:	U	S
Duftkerze, 10 Finger	2	0,3
Duftöl	10	1
Feuerstein und Stahl	5	0,6
Kerze, 10 Finger	2	0,1
Kerze, 20 Finger	4	0,2
Kerzenlaterne	20	5
Lampenöl	10	0,5
Öllampe	15	3
Pechfackel (siehe Waffen)	20	0,5
Phosphorpilz (siehe Kräuter)	10	10+
Sturmlaterne, Öl	30	12
Zunderdose mit 4 U Inhalt	8	2+

Spielzeug:	U	S
Holzfigürchen	1	0,3
Jonglierbälle, 3 Stück	20	1,5
Jonglierkeulen, 3 Stück	45	4
Kaleidoskop	20	8+
Pfeife, Holz	5	5+
Pfeife, Meerschaum	4	10+
Pfeife, Ton	5	1+
Pfeifenkraut	2	0,1-8
Puppe, Stoff	10	0,5+
Puppe, Wachs	40	5+
Spieluhr	8	80+
Statuette, Gold	10	150+
Statuette, Jade	10	50+
Statuette, Obsidian	10	12+
Statuette, Silber	15	30+
Statuette, Zinn	10	1+
Steckenpferd	40	2
Wasserpfeife	40	20+
Würfel, Bein, 3 Stück	1	2
Zinnfigürchen	0,5	0,08
Zinnsoldat	1	1

Optik:	U	S
Brennglas	4	50+
Brille	3	400+
Brille, Bernstein	3	700+
Brille, Kristall, dunkel	3	600+
Fernrohr	50	800+
Himmelsfernrohr	160	3000+
Lupe	5	80
Prisma	2	100
Spiegel, Hand-, Glas	15	80
Spiegel, Hand-, Messing	20	12
Spiegel, Wand-, 1x1 Schritt	350	100+
Spiegel, Wand-, klein	200	60

Unterkunft, Miete, Löhne

Reise & Transport:	S
Brief, Beilunker Reiter	1/Meile & 10/Tag
Brief, Blaue Pfeile	0,8 pro Tag
Brückenzoll, Fuhrwerk	0,8
Brückenzoll, Person	0,3
Brückenzoll, Pferd	0,5
Flußkahn, Kabine (pro 100 Meilen)	100
Flußkahn, stromab (pro 100 Meilen)	10
Flußkahn, stromauf (pro 100 Meilen)	30
Grenzzölle (ca.-Werte)	10% Warenwert
Havena - Beilunk (Hängem.)	150
Havena - Beilunk (Kabine)	500
Havena - Kuslik (Hängem.)	40
Havena - Kuslik (Kabine)	250
Karawane/Fuhrwerk, je 100 Meilen	20
Paket per Reisekutsche, je 100 Meilen	30
Pferdetransport	wie Mensch
Reisekutsche, je 100 Meilen	40

Übernachtung:	S
Bett im Gemeinschaftsraum	0,6
Doppelzimmer	5+
Einzelzimmer	3+
Strohsack im Schlafsaal	0,2
Suite	20+

Mieten (pro Monat):	S
Einzelzimmer, Mietskaserne	40+
Haus für 6 Personen	250+
Pferd im Mietstall	80+
Wohnung für 2 Personen	120+
Wohnung für 6 Personen	200+
Zimmer in Absteige	20+
Zimmer in besserer Lage	80+
Zimmer in Pension	100+

Löhne (pro Tag bzw. Auftrag):	S
Alchimist	35+
Archivar/Bibliothekar	12
Baumeister	15
Bogenbauer	18
Dienstbote/Hausgehilfe/ Keller/Knecht/Stallbursche	2 + Kost & Logis
Führer, ortskundig	5
Goldschmied	8
Grobschmied	6
Heiler	12
Kapitän/Lotse	30+
Knappe	3
Koch	4+
Magier	60+
Matrose	3
Maurer	6
Medicus	30+
Meuchler	150+
Rüstmeister	18
Schankmagd/Zofe	2 + Kost & Logis
Schauspieler/Tänzer	6+
Schiffszimmermann	6
Schneider	5
Schreiber	6+
Schuster/Sattler	4
Schwertlehrer	25
Seelenheiler	20
(Senkung von schl. Eigenschaften: 1000-10000)	
Söldner	15 + Gewinnbeteilg.
Steuermann	11
Tischler/Zimmermann	4
Waffenschmied	10

Möbel:	U	S
Badezuber	600	20
Bett	1000	100+
Bett, groß	3200	150
Fackelhalter	60	8
Gemälde, Öl auf Holz	120	100+
Herd	6000	400+
Himmelbett	5000	400+
Hocker	120	5
Holzbank	400	30+
Kandelaber, Gold (Standlat.)	400	5000+
Kerzenständer, Gold	50	600+
Kerzenständer, Gold, groß	100	1000
Kerzenständer, Zinn	30	4
Kerzenständer, Zinn, groß	60	8
Kohlebecken	400	40
Kommode	1200	100
Matratze	400	20
Ofen	4000	250+
Panzerschrank	40000	10000+
Regal	1200	40
Schrank	4000	150
Schreibtisch	800	180+
Sekretär	2000	250+
Sessel	200	60+
Sessel, Polster-	800	100+
Stuhl	160	20+
Teppich, einfach, pro Rechtsch	160	20
Teppich, Khomware, pro Rech	180	60+
Tisch	600	10+
Tisch, groß	1000	50
Truhe, groß	600	30
Truhe, klein	200	8

Fahrzeuge:	U	S
Einspänner, zweisitzig	6000	4000
Hundeschlitten	1500	800+
Kaleschka	22000	10000+
Kanu	2000	600
Kastenwagen	25000	6000
Ochsenkarren	20000	1200
Planwagen	22000	4000
Reiseschlitten	12000	6500+
Rennkutsche	12000	12000+
Ruderboot, klein	2000	1200
6er Ferrara	18000	15000+
Segelboot, 6 Schritt lang	16000	6500
Segeltuch, 12 Rechtschritt	300	120
Streitwagen	10000	10000+
Vierspänner	20000	9000+
Zweispännige Kutsche	9000	6000

Baukosten Schiffe siehe:
Seefahrt des Schwarzen Auges

Hohlmaße	Flux	Schank	Maß	*Liter*
1 Liter =	125	5	1,25	1
1 Maß =	100	4	1	0,8
1 Schank =	25	1	0,25	0,2
1 Flux =	1	0,04	0,01	0,008

Massen	Karat	Skrupel	Unze	Stein	
1 Karat =	1	0,2	0,008	0,0002	*= 0,2 g*
1 Skrupel =	5	1	0,04	0,001	*= 1 g*
1 Unze =	125	25	1	0,025	*= 25 g*
1 Stein =	5000	1000	40	1	*= 1 kg*
1 Quader =	5000000	1000000	40000	1000	*= 1 t*

Längen	Finger	Spann	Schritt	Meile	
1 Finger =	1	0,1	0,02	0,00002	*= 2 cm*
1 Spann =	10	1	0,2	0,0002	*= 20 cm*
1 Schritt =	50	5	1	0,001	*= 1 m*
1 Meile =	50000	5000	1000	1	*= 1 km*

1 Rechtschritt = 1 Quadratmeter, etc.

Wechselkurse		**Verbreitung**
1 Dukat =	10 S	Neues Reich, ...
1 Dublone =	20 S	Al'Anfa, Südaventurien
1 Batzen =	10 S	Bornland, Nordlandbank
1 Andrataler =	5 S	Andergast
1 Nostrische Krone =	5 S	Nostria
1 Amazonenkrone =	12 S	Amazonenköniginnenreich
1 Zwergentaler =	12 S	Bergkönigreiche
1 Aranischer Dinar =	10 S	Aranien
1 Marawedi =	20 S	Kalifat

Währungen & Münzstückelungen

1 Dukaten (1 U Au) = 10 Silbertaler (0,2 U Ag) = 100 Heller (0.1 U Bronze) = 1000 Kreuzer (0.05 U Fe)
1 Batzen = 10 Silbergroschen = 100 Deut
1 Dublone = 20 Oreal = 40 kleine Oreal = 2000 Dirham
1 Zwergentaler (Auromox) = 6 Zwergenschilling (Arganbrox) = 60 Zwergengroschen (Atebrox)
1 Aranischer Dinar = 10 Schekel = 100 Hallah = 1000 Kurish (Rosenkreuzer)
1 Marawedi = 10 Zechinen = 400 Muwlat

Siehe u.a. Enzyklopaedia Aventurica S. 87 (1999)

Nordlandbank

In den Filialen der Festumer Wechsel- und Einlagenhalle kann für beliebige Beträge (min. 1 Batzen oder Dukaten) ein Wechselschein erworben werden, den man auch in jeder anderen Filiale wieder einlösen kann. Filialen gibt es u.a. in:
Al'Anfa, Belhanka, Boran, Festum, Firunen, Gareth, Grangor, Havena, Khunchom, Kuslik, Methumis, Neersand, Neetha, Norburg, Rommilys, Salza, Vallusa, Vinsalt
Siehe u.a. Das Bornland (S. 8), Geheimnisse des Bornlandes (S. 2-3), Das Land an Born und Walsach (S. 144-145), Enzyklopaedia Aventurica (1999, S. 78)